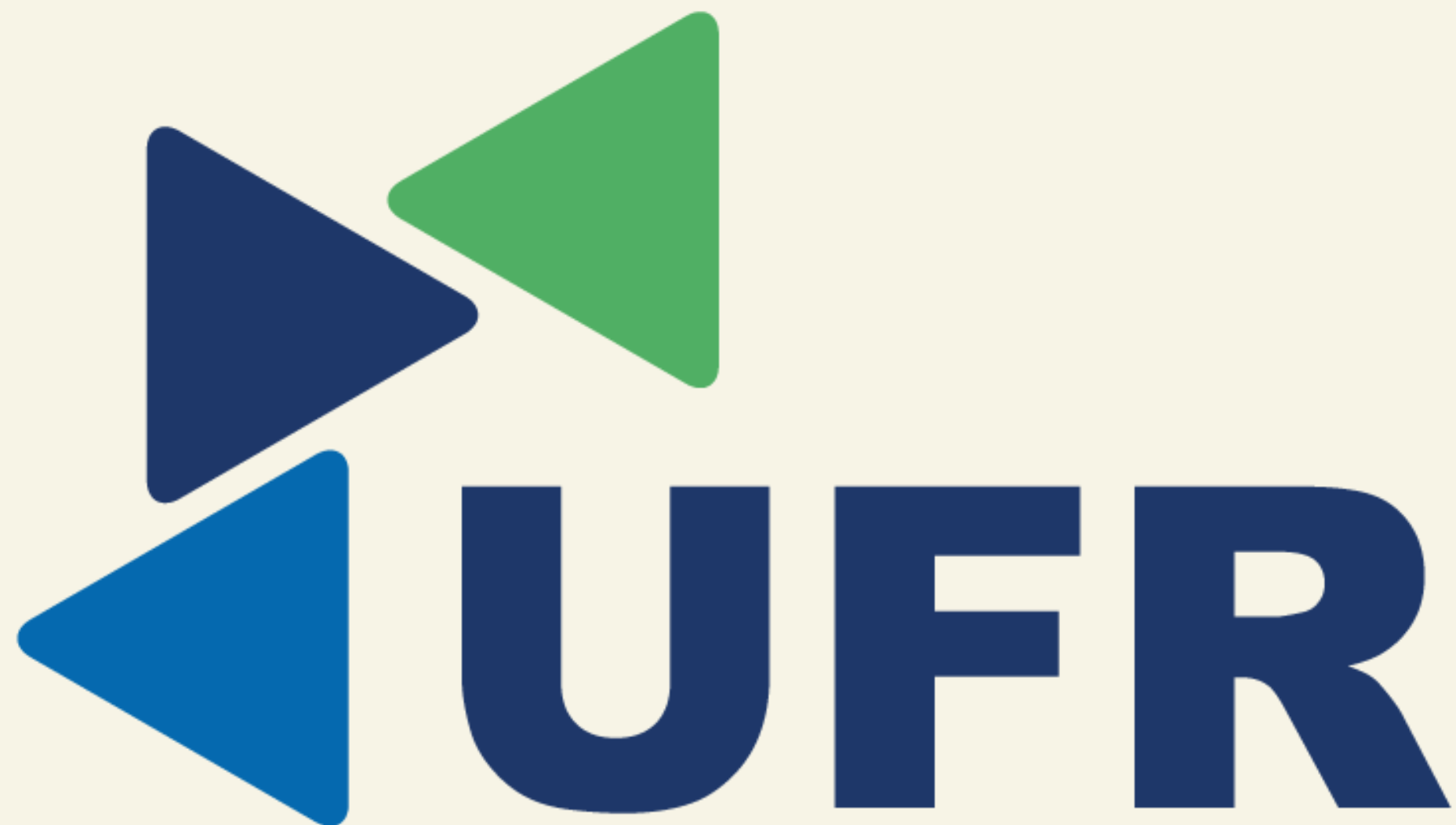




PDI

Plano de desenvolvimento
Institucional
2021-2025



PDI

Plano de desenvolvimento
Institucional
2021-2025



Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

U58p Universidade Federal de Rondonópolis.
Plano de Desenvolvimento Institucional [recurso eletrônico] : PDI 2021-2025. – Dados eletrônicos (1 arquivo : 221 p., il. color., pdf.). – Rondonópolis : 2024.

1. Universidade – Planejamento estratégico. 2. Ensino Superior – Políticas públicas. I. Título.

CDU 378(817.2)

Política de Arte, Cultura, Esporte e Lazer

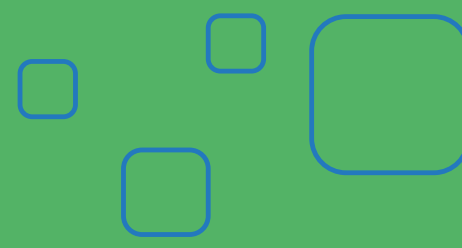
A Política de Arte, Cultura, Esporte e Lazer, instituída pela RESOLUÇÃO CONSUNI/UFR n.º 104 de 14 de junho de 2024, consiste em um conjunto de princípios, diretrizes e ações que visam promover e incentivar atividades artísticas, culturais, esportivas e de lazer. São objetivos e diretrizes dessa política, dentre outros:

Objetivos



Diretrizes





Objetivo Estratégico 16

Promover e incentivar atividades artísticas, culturais, esportivas e de lazer para a comunidade acadêmica da UFR.



Objetivo Estratégico 16

Programa: Arte e Cultura

Finalidade: Fomentar a arte e a cultura

Unidade responsável:
SACEL

Indicador 1

Percentual de ações realizadas

Fórmula de cálculo: ações realizadas/total das ações

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 3

Público-alvo indiretamente envolvido nas ações – comunidade externa

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo indireto atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 2

Público-alvo diretamente envolvido nas ações

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 4

Contribuição dos programas para o Índice de Rendimento Acadêmico do estudante

Fórmula de cálculo: média do IRA do estudante envolvido nas ações - IRA médio geral do curso

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	≥ média de rendimento acadêmico do curso

Objetivo Estratégico 16

Programa: Arte e Cultura

Finalidade: Fomentar a arte e a cultura

Unidade responsável:
SACEL

Ações estratégicas:

- Publicar edital de fomento de ações artísticas;
- Fortalecer e aprimorar a prática de artes cênicas;
- Fortalecer e aprimorar a prática de canto coral;
- Implementar um programa contínuo de ensino e prática de dança;
- Implementar um programa contínuo de ensino e prática de instrumentos musicais;
- Buscar parcerias com instituições de ensino, organizações não governamentais e empresas para recursos adicionais, patrocínios e colaborações que possam enriquecer os programas de artes.

Objetivo Estratégico 16

Programa: Esporte e Lazer

Finalidade: Fomentar o esporte e o lazer

Unidade responsável:
SACEL

Indicador 1

Percentual de ações realizadas

Fórmula de cálculo: ações realizadas/total das ações

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 3

Público-alvo indiretamente envolvido nas ações – comunidade externa

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo indireto atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 2

Público-alvo diretamente envolvido nas ações

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 4

Contribuição dos programas para o Índice de Rendimento Acadêmico do estudante

Fórmula de cálculo: média do IRA do estudante envolvido nas ações - IRA médio geral do curso

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	≥ média de rendimento acadêmico do curso

Objetivo Estratégico 16

Programa: Esporte e Lazer

Finalidade: Fomentar o esporte e o lazer

Unidade responsável:
SACEL

Ações estratégicas:

- Promover treinamento para Esportes de Invasão e Precisão;
- Promover treinamento para Esportes de Rede e Parede;
- Promover a prática de Esportes Intelectuais;
- Propor a criação de um espaço de Esporte e de Lazer coletivo;
- Promover a prática e campeonatos de Esportes Eletrônicos;
- Promover Treinamento de Artes Marciais;
- Buscar parcerias com instituições de ensino, organizações não governamentais e empresas para recursos adicionais, patrocínios e colaborações que possam enriquecer os programas de esporte e lazer;
- Publicar edital de fomento de ações esportivas.

Objetivo Estratégico 16

Programa: Eventos artísticos e desportivos

Finalidade: Fomentar eventos artísticos e desportivos

Unidade responsável:
SACEL

Indicador 1

Percentual de ações realizadas

Fórmula de cálculo: ações realizadas/total das ações

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 3

Público-alvo indiretamente envolvido nas ações – comunidade externa

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo indireto atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 2

Público-alvo diretamente envolvido nas ações

Fórmula de cálculo: quantidade de público alvo atendido nos projetos / total de atendidos no projeto

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	70%

Indicador 4

Contribuição dos programas para o Índice de Rendimento Acadêmico do estudante

Fórmula de cálculo: média do IRA do estudante envolvido nas ações - IRA médio geral do curso

Periodicidade: Anual

Metas:

Linha de Base	2024	2025
-	-	≥ média de rendimento acadêmico do curso

Objetivo Estratégico 16

Programa: Eventos artísticos e desportivos

Finalidade: Fomentar eventos artísticos e desportivos

Unidade responsável:
SACEL

Ações estratégicas:

- Construir um calendário anual de eventos institucionais das áreas de arte, cultura, esporte e lazer;
- Publicar edital de fomento a eventos;
- Promover mostras e/ou concursos esportivos;
- Buscar parcerias com instituições de ensino, organizações não governamentais e empresas para recursos adicionais, patrocínios e colaborações que possam enriquecer as ações promovidas.